

Liga Mistrzów na PS4
Wysokie Mazowieckie 2019 r.

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Ligi Mistrzów na PS4, który odbędzie się w dniach 16-26 września 2019 r. w Pracowni Orange Miejskiego Ośrodka Kultury w Wysokiem Mazowieckiem.
2. Organizatorem turnieju jest Pracownia Orange Miejskiego Ośrodka Kultury w Wysokiem Mazowieckiem.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny, skierowany do osób, które ukończyły 15 lat.
5. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie Organizatorowi chęci udziału do 12 września 2019 r. oraz wypełnienie stosownego oświadczenia. W przypadku osób niepełnoletnich oświadczenie podpisuje opiekun prawny.
6. Maksymalna liczba uczestników to 32 osoby, decyduje kolejność zapisów.
7. Turniej będzie rozgrywany w godzinach 15:00-18:00. Godziny mogą ulec zmianie.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników i osób postronnych (kibiców).
9. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2.

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna liczba graczy to 32 osoby. Decyduje kolejność zapisów.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli PS4 .
3. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym (grupy + drzewko turniejowe).
4. W systemie ligowym każdy z członków grupy rozegra po dwa mecze z pozostałymi. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku równej liczby punktów decydujący będzie wynik meczów bezpośrednich między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę liczba zdobytych i straconych bramek.
5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single ellimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje dogrywka, a jeśli nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.

6. Losowanie miejsc w grupach, a w dalszej kolejności w drabince turnieju odbędzie się 13 września 2019 r.
7. W przypadku trudności z przybyciem na losowanie uczestnik zobowiązany jest do poinformowania o tym Organizatora w celu ustalenia zastępstwa.
8. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3.

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA19 (wersja PS4).
2. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami zgłoszonymi podczas zapisów.
3. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swojego zespołu.
4. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby niestosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4.

Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same podczas wszystkich meczów.
2. Długość połowy: 4 minuty
3. Poziom trudności: legendarny
4. Szybkość gry: normalna
5. Kontuzje: wł.
6. Spalone: wł.
7. Kartki: wł.
8. Zagrania ręką: wł.
9. Stadion: losowy
10. Pogoda: losowa
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Kamera: domyślna
14. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

§5.

Ustawienia sterowania

1. Uczestnik Turnieju ma prawo dostosowania sposobu sterowania odpowiednio do swoich potrzeb.

§6.

Działania zabronione i kary

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

1. Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora.
2. Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi.
3. Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.
4. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
5. Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

Celem Organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§7.

Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody.

§8.

Postanowienia końcowe

Administrator rozgrywek rezerwuje sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.

W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

Turniej FIFA 19 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.

DYREKTOR
Miejskiego Ośrodka Kultury

mgr Małgorzata Sałęga